



ESTADO DA PARAÍBA
PREFEITURA MUNICIPAL DE SÃO MAMEDE
EDITAL DO CONCURSO PÚBLICO Nº 001/2021

EDITAL DE CONCURSO PÚBLICO Nº 001/2021

EDITAL DE RETIFICAÇÃO Nº 002/2021

A PREFEITURA MUNICIPAL DE SÃO MAMEDE, ESTADO DA PARAÍBA, tendo em vista o Edital de Concurso Público nº 001/2021, destinado para o preenchimento de cargos públicos do quadro permanente da Prefeitura Municipal de São Mamede e considerando o Item 10.13 do Edital de Concurso Público 001/2021, torna pública as retificações abaixo, a serem consideradas nos itens do referido Edital conforme estabelecido abaixo:

FICA INCLUÍDO NO EDITAL 001/2021 O ITEM 4.21 COM A SEGUINTE REDAÇÃO:

4.21 Para fins de participação no Concurso, um mesmo candidato poderá inscrever-se em 2 (dois) cargos, desde que o horário das provas dos cargos seja em turnos diferentes (matutino e vespertino), de acordo com o Item 6.2.

O ITEM 7.4.4 PARA OS CARGOS DE NÍVEL FUNDAMENTAL PASSA A VIGORAR COM A SEGUINTE REDAÇÃO:

7.4.4 As provas para os cargos contemplados neste Concurso obedecerão à seguinte estrutura, conforme Quadros a seguir, deste Edital:

ESTRUTURA DAS PROVAS POR CARGO

NÍVEL MÉDIO COM CONHECIMENTO ESPECÍFICO:

ATENDENTE DE CONSULTÓRIO DE DENTISTA, MONITOR DE INFORMÁTICA, MOTORISTA, MOTORISTA DE MÁQUINAS PESADAS/TRATORISTA E TÉCNICO DE ENFERMAGEM.

| DISCIPLINA | Nº. QUESTÕES | PESO | PONTOS |
|---------------------------|--------------|----------|------------|
| LÍNGUA PORTUGUESA | 12 | 2,0 | 26,0 |
| RACIOCÍNIO LÓGICO | 04 | 2,0 | 8,0 |
| ATUALIDADES | 04 | 2,0 | 8,0 |
| CONHECIMENTOS ESPECÍFICOS | 20 | 3,0 | 60,0 |
| TOTAL | 40 | - | 100 |

NÍVEL FUNDAMENTAL: AUXILIAR DE SERVIÇOS GERAIS , JARDINEIRO/PODADOR, MERENDEIRA, PORTEIRO E VIGILANTE.

| DISCIPLINA | Nº. QUESTÕES | PESO | PONTOS |
|-------------------|--------------|----------|------------|
| LÍNGUA PORTUGUESA | 20 | 3,0 | 60,0 |
| MATEMÁTICA | 20 | 2,0 | 40,0 |
| TOTAL | 40 | - | 100 |



ESTADO DA PARAÍBA
PREFEITURA MUNICIPAL DE SÃO MAMEDE
EDITAL DO CONCURSO PÚBLICO Nº 001/2021

O ANEXO I PARA O CARGO DE AUXILIAR DE SERVIÇOS GERAIS, MOTORISTA, PORTEIRO E VIGILANTE PASSA A VIGORAR COM A SEGUINTE REDAÇÃO:

ANEXO I
QUADRO DE CARGOS, ESCOLARIDADE, CARGA HORÁRIA, VAGAS E VENCIMENTO

| CARGO | ESCOLARIDADE | CARGA HORÁRIA | VAGAS | VAGAS AMPLA | VAGAS PNE | |
|-----------------------------|--------------------------------|---------------|-------|-------------|-----------|--------------|
| AUXILIAR DE SERVIÇOS GERAIS | ENSINO FUNDAMENTAL | 40H | 05 | 05 | 01 | R\$ 1.100,00 |
| MOTORISTA | ENSINO MÉDIO + CNH CATEGORIA D | 40 H | 06 | 05 | 01 | R\$ 1.100,00 |
| PORTEIRO | ENSINO FUNDAMENTAL | 40 H | 02 | 02 | - | R\$ 1.100,00 |
| VIGILANTE | ENSINO FUNDAMENTAL | 40H | 02 | 02 | - | R\$ 1.100,00 |

FICA INCLUIDO NO ANEXO III O CONHECIMENTO ESPECÍFICO PARA O CARGO DE MONITOR DE INFORMÁTICA COM A SEGUINTE REDAÇÃO:

MONITOR DE INFORMÁTICA

1. Conceitos Fundamentais de Hardware e Software 1.1 Tipos de Computadores. 1.2 Números Binários (Sufixos). 1.3 Estrutura dos Micros Padrão PC: Processador (CPU), Memória Principal (RAM, Cache, ROM), Memória de Massa (secundária), Tipos de Meios de Armazenamento, Princípios Básicos de Armazenamento de Dados (Formatação, Sistema FAT, Particionamento, Boot), Dispositivos de Entrada e Saída (inclusive conectores) 1.4 Software: Conceito e Classificação. 2. Microsoft Windows 2000: Características, Principais Funções, Programas Acessórios, Instalação e Manutenção do Windows, Instalação de Periféricos no Windows (Plug-and-Play ou não), Instalação de Programas no Windows, Requisitos de Sistema, Programas Comerciais, Shareware e Freeware, Licenças de Software, Versões e Registro de Software, Configuração (Painel de Controle), Gerenciador de Arquivos (Windows Explorer). 3. Utilitários (Softwares para Recuperação de Dados, Compactadores, Antivírus, Desfragmentadores de Disco e Softwares de Backup) 3.1 Processador de Texto: Barra de menu e barra de ferramentas, edição de texto; formatação em nível de caractere, parágrafo e documento; outros recursos: tabelas, estilos, gráficos, desenhos, mala direta, índices, modelos, notas de rodapé e figuras. 3.2 Planilha Eletrônica: Barra de menu e barra de ferramentas; Edição e Formatação de Pastas/Panilhas/Células; Fórmulas, Funções e Gráficos. 3.3 Software de Apresentação: Barra de menu e barra de ferramentas; Edição e Formatação de Slides, Efeitos de Animação e Transição, Botões de Ação, Slide Mestre, Importação/Manipulação de Figuras (Cliparts, Autoformas e Organogramas), Modos de Exibição (Slide, Estrutura de Tópicos, Classificação de Slides, Anotações e Apresentação de Slides). 4. Banco de Dados: Conceitos Básicos e Funcionamento; Barra de menu e barra de ferramentas; Tabelas, Formulários, Consultas e Relatórios. 5. Internet: WWW, E-mail,



ESTADO DA PARAÍBA
PREFEITURA MUNICIPAL DE SÃO MAMEDE
EDITAL DO CONCURSO PÚBLICO Nº 001/2021

browser (Internet Explorer 5.5 – Barra de Ferramentas/Menu), FTP, HTML, Chat, News. 6. Algoritmos, Estrutura de Dados e Linguagem de Programação 6.1 Elementos Fundamentais: Tipos Primitivos, Constantes e Variáveis, Expressões Lógicas e Aritméticas, Comandos de Atribuição, Comandos de Entrada e Saída, Blocos, Estruturas de Controle (Estrutura Sequencial, Estrutura de Seleção e Estrutura de Repetição). 6.2 Estruturas de Dados: Variáveis Compostas Homogêneas (Unidimensionais e Multidimensionais), Variáveis Compostas Heterogêneas (Registros, Registro de Conjuntos e Conjunto de Registros), Listas Lineares (Definição, Operações, Representações, Listas com descritor e Listas duplamente encadeadas), Pilhas (Definição e Operações) e Filas (Definição e Operações). 6.3 Modularização de algoritmos: Módulos (procedimentos e funções), Escopo de variáveis, Passagem de Parâmetros e Recursividade. 6.4 Classificação de Dados (Métodos de Classificação Interna, Método de Inserção Direta, Método da Bolha e Método de Seleção Direta. 6.5 Pesquisa de Dados (Pesquisa Sequencial, Pesquisa Binária e Cálculo de Endereço (hashing). Alocação Dinâmica x Alocação Estática. 6.6 Linguagem de Programação: Tipos de Dados, Estrutura de um programa, Comandos de Entrada e Saída, Comandos de Seleção, Comandos de Repetição, Arrays, Subprogramação: (Functions e Procedures), Records e Arquivos. Processo de Compilação e Execução de programas em linguagens estruturadas.

SÃO MAMEDE/PB, 04 de outubro de 2021

Umberto Jefferson de Moraes Lima
Prefeito Municipal

COMISSÃO ESPECIAL DO CONCURSO PÚBLICO

José Luiz da Costa Neto
Presidente

Edilma Maria de Lima Silva
Membro

Jardivania Borges Moraes
Membro